

Benutzerkonto

Um im Programm arbeiten zu können, benötigen Sie ein Benutzerkonto.

Alle Benutzerkonten sind an eine **E-Mail-Adresse** gebunden. In Einzelfällen, kann auch ein **Benutzername** eingetragen werden. Dieser kann alternativ zur E-Mail-Adresse für die Anmeldung eingetragen werden.

Benutzerkonto bereits vorhanden

Oft wird das **Benutzerkonto** von einem Administrator eingerichtet. Dafür wird ein **Benutzer** eingerichtet und diesem Benutzer über eine Gruppenzuweisung die Rechte vergeben. Diese Rechte legen fest, was der Benutzer im Programm machen darf.

Der Administrator kann dem Benutzer ein **Kennwort** zuweisen. Meist legt sich der Benutzer beim ersten Zugriff auf das Programm über die **Kennwort-vergessen**-Funktion selbst ein Kennwort fest.

Benutzerkonto selbst erstellen

In einigen Programmen, wie der Vereinsverwaltung, können die Vereine den Mitgliedern die Möglichkeit geben, sich selbst ein Benutzerkonto einzurichten. Dies setzt aber immer voraus, dass bei den hinterlegten Mitgliedsdaten die E-Mail-Adresse bereits eingetragen wurde. Über einen Kontrollabgleich der Registrierungsdaten mit den Mitgliedsdaten wird geprüft, ob der Benutzer sich registrieren darf und das Konto mit den Standard-Berechtigungen wird entsprechend eingerichtet.

Benutzerkonto-Daten ändern

Wenn Sie sich im Programm mit Ihren Benutzerdaten angemeldet haben, können Sie über das User-Icon rechts oben auf Ihre **Einstellungen** zugreifen.

Zu den Einstellungen gehören einmal die **Darstellungsform** (PC/Tabletansicht), verschiedene **Farbschemen** sowie Einstellungen bzgl. der Erlaubnis, um **Google-Bibliotheken** anzeigen zu können.

Ebenso kann hier das **Kennwort** geändert werden.

Weiterhin finden Sie **Mitteilungen** und Ihre **Benutzer-Kontozugriffe**.

Created 2026-06-01 13:52:13 UTC by Brit Schiergl

Updated 2026-06-01 14:17:37 UTC by Brit Schiergl